|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 도둑들 | | | |
| **3월 1주** | **2023. 2. 26 ~ 2023. 3. 4** | **작성자** | **정극훈** |
| **이번 주**  **목표** | **이도영:** 서버의 데모테스트용 클라이언트를 이용하여 sendpacket 함수를 확인하고 필요한 요소들을 추가할 예정  로그인 기능 추가  **정극훈:** 마우스입력 및 움직임을 확인하는 코드 추가, 새로운 scene을 추가  **김혁동:** FBXLoader 제작 | | |
| **2/26**  **일** | **이도영:** 클라이언트에 들어갈 서버 코드 작업  서버와 클라이언트 연결에 필요한 함수들과 미리 정의 해놓아야 define.h protocol.h 등 코드 작성 및 수정 | | |
| **2/27**  **월** | **이도영:** 클라이언트 안에 들어갈 서버코드 network.cpp 완성  실험을 위한 테스트 클라이언트에서 확인 | | |
| **2/28**  **화** | **이도영:** 클라이언트에 서버관련 코드를 넣음 하지만 알수없는 오류발생  오류내용 모든 .h파일을 인식하지 못하는 오류  클라이언트를 통한 테스트 실패 | | |
| **3/1**  **수** | **이도영:** 오류에 관해 수정  하지만 해보아도 .h파일을 인식하지 못하는 오류는 해결되지 않음  해결위해 사용했던 방안  1. 경로설정에 관한것  2. 다른 모든 비주얼 파일도 같은 오류가 발생하는지 확인해봄  다른 파일들은 이와 같은 오류가 발생하지 않음  오류가 생기는 원인을 알 수 없어서 검색하며 여러 방안을 해보았으나 해결 실패  **정극훈:** Scene을 전환하는 코드를 작성하기 위해 해당 부분에 대해서 조사하고 공부함. | | |
| **3/2**  **목** | **정극훈:** Scene전환을 위한 코드를 추가했으나 SceneManager class의 업데이트 함수 부분에서 문제가 발생함을 인식함. | | |
| **3/3**  **금** | **이도영:** 오류 발생으로 인해 따로 테스트 클라이언트를 만들어서 패킷전달 확인 및 클라이언트 패킷 전달 코드 작성  오류를 해결하면 움직임 관련 패킷 확인 예정  **김혁동:** FBX의 스키닝 메쉬 데이터를 얻기 위한 코드 완성  **정극훈:** Scene전환을 SceneManager class가 아닌 Engine class쪽에서 하도록 바꿈. | | |
| **3/4**  **토** | **김혁동:** FBX의 애니메이션을 가져오기 위한 코드를 작성하던 도중 문제가 발생하여 코드 분석. 마감일을 지키지 못했으나 이번주 내로 끝내기로 함.  **정극훈:** SceneManager class의 업데이트부분에서 문제가 발생하는 부분을 해결하려 했으나 실패함  정기회의를 통해 문제가 발생하는 원인을 찾음.  **도둑들 정기회의 (19시):**   1. **클라이언트의 Scene전환에 사용할 함수와 멤버변수들의 명칭을 정함.** 2. **이도영의 소스코드가 include가 되지 않는 문제에 대해 회의**  * **다음 주 화요일 17시40분에 모여서 확인하기로 정함.**  1. **새로 만든 notion링크 공유** 2. **클라이언트 소스코드 리뷰** 3. **애니메이션 적용 코드가 해결이 안되면 다음 주에 같이 해보기로 정함.** | | |
| **이번 주 문제점 및 해결방안** | **이도영:** 소스코드가 include가 되지 않는 문제가 발생함.   * 다음 주 화요일 17시40분에 모여서 확인하기로 정함.   **김혁동:** 애니메이션을 가져오는 코드에 문제가 발생함.   * 다음 주에 정극훈과 같이 문제 해결을 하기로 함.   **정극훈:** 마우스입력 및 움직임을 확인하는 코드를 추가하지 못함. | | |
| **다음 주 계획** | **이도영**  1. 오류 해결  2. 패킷 전달 확인  3. 움직임과 로비 관련 코드 작성  **김혁동**  FBX 애니메이션 코드 완성  **정극훈**  마우스입력과 움직임을 추가하고 객체를 움직일 수 있게 하는 코드를 추가 | | |
| **비고** | Github 도둑들 주소: <https://github.com/rmrgns/Thieves.git>  Github 졸업작품 회의록 주소: https://github.com/rmrgns/gameproject\_proceedings.git | | |